

Rozwój i edukacja II

Specyfikacja techniczna

Zadanie nr 2 – Dostawa pomocy dydaktycznych

L.p.	Rodzaj	Minimalne parametry techniczne	Ilość sztuk
1.	Płyta CD z muzyką rytmiczną	Muzyka taneczna, do ćwiczeń - zumby, aerobiku itp.	1
2.	Piłka do siatkówki	Rozmiar: 5 Wykonana z materiału syntetycznego Przeznaczona dla szkół	6
3.	Piłka do piłki ręcznej	Rozmiar 1 lub 2, skórzana, przeznaczona dla szkół	2
4.	Piłka do piłki nożnej	Rozmiar 5, do podłoży trawiastych, uniwersalna, przeznaczona dla szkół	6
5.	Dmuchana piłka plażowa	piłki plażowe dmuchane, rozmiary dowolne, może być kilka rozmiarów	10
6.	Piłka lekarska	Waga 3 kg	2
7.	Zestaw gimnastyczny	Wieloetapowy tor przeszkód Elementy wykonane z tworzywa sztucznego: drążki, obręcze, łączniki, pachołki, zaciski	2

Rozwój i edukacja II

8.	Materac gimnastyczny	Materac jednoczęściowy Długość: 200 cm Szerokość: 85-100 cm Grubość: 6-10 cm	2
9.	Piłka do skakania	Piłka gimnastyczna do skakania, rozmiar 65 cm. z uchwytami, pompka w zestawie, atestowana.	6
10.	książka	Od głoski do słowa	1
11.	książka	Od wierszyka do cyferki	1
12.	książka	Od wierszyka do rysunku	1
13.	książka	Od słowa do zdania, od zdania do tekstu	1
14.	Film	Metoda dobrego startu – płyta DVD	1
15.	Zestaw Piosenki do rysowania	Piosenki do rysowania: Ćwiczenia, Pomoc dla nauczyciela, Materiały dla ucznia, Płyta CD	1
16.	drewniany tangram matematyczny	7 elementowy tangram; Elementy wykonane z drzewa Zestaw zawiera karty zadań i odpowiedzi	1

Rozwój i edukacja II

17.	Zestaw ćwiczeń	Ćwiczenia pamięci. Ćwiczenia koncentracji cz.1	1
18.	Zeszyty ćwiczeniowe	Stymulacja lewej i prawej półkuli - ćwiczenia	5
19.	Pomocnik nauczyciela	Poręczne pudełeczko posiada przezroczystą pokrywę i pamięć nagrań do 30 sekund. Nauczyciel może nagrać dowolne polecenie, wyraz, zdanie, krótki tekst lub historyjkę. Efekt dźwiękowy można wzmocnić bodźcem wzrokowym, umieszczając pod wieczkiem pasującą ilustrację lub tekst słuchanego komunikatu. Zasilanie bateryjne.	1
20.	Gra edukacyjna	EDULUDO kształty	1
21.	Gra edukacyjna	Geometryczne ogniwka	1
22.	Dydaktyczna gra planszowa	Gry wspomagające naukę szkolną np. z zakresu ortografii, matematyki, przyrody, geografii, logiczne, sprawnościowe dla dzieci powyżej 10 lat. (najlepiej siedem różnych gier)	7
23.	Flipchart	Wymiary tablicy około 70x100, suchościerna, magnetyczna, możliwość zawieszenia bloku (papier w zestawie), mobilna na kółkach	1