

Szkolimy zawodowo w Powiecie oleskim
Umowa nr RPOP.09.02.01-16-0004/17-00 z dnia 13 września 2018 r.

KURS AutoCAD – poziom II

1. Opis przedmiotu zamówienia:

- 1) Przeprowadzenie kursu dla uczniów zgodnie z programem opisanym w ust. 4. Szczegółowy program z podziałem na jednostki lekcyjne opracuje Wykonawca przed rozpoczęciem szkolenia;
- 2) Ilość uczniów: 10 osób;
- 3) Liczba godzin: 18 godzin (*1 godzina = 45 minut zajęć oraz 15 minut przerwy*);
- 4) Miejsce prowadzenia kursów: Zespół Szkół Ekonomicznych i Ogólnokształcących w Oleśnie, ul. Powstańców Śląskich 4, 46-300 Olesno. Zamawiający nieodpłatnie użycza sale lekcyjne wraz z dostępem do zasobów sprzętowych.
- 5) Zajęcia odbywają się od poniedziałku do soboty, również popołudniami, w jednym dniu szkoleniowym maksymalnie 8 godzin zajęć;
- 6) Szczegółowy harmonogram kursu opracuje Wykonawca w porozumieniu z Zamawiającym przed rozpoczęciem kursu, wg wzoru stanowiącego załącznik do umowy.

2. Termin realizacji zamówienia:

8 kwietnia – 31 maja 2019 roku

3. Wymagania odnośnie Wykonawcy:

Wykonawca ma obowiązek zapewnić:

- 1) wykwalifikowanego szkoleniowca,
- 2) prowadzenie dziennika zajęć wg wzoru stanowiącego załącznik do umowy
- 3) kurs kończy się egzaminem, oraz sporządzeniem protokołu wg załączonego wzoru.
- 4) materiały merytoryczne w postaci skryptów – do zajęć teoretycznych,
- 5) Zaświadczenie dla uczestników na podstawie § 18 ust. 2 rozporządzenia Ministra Edukacji z dnia 18 sierpnia 2017 roku w sprawie kształcenia ustawicznego w formach pozaszkolnych (Dz. U. poz. 1632). (wzór w załączniku do umowy),
- 6) inne zaświadczenie/certyfikat wystawiane w instytucji szkoleniowej Wykonawcy lub wymagane przepisami prawa (jeśli dotyczy),
- 7) Wykonawca przekaże oryginały i kserokopie ww. zaświadczeń/certyfikatów Zamawiającemu po zakończeniu kursu,
- 8) koordynatora szkoleń – tj. osobę odpowiedzialną za sprawy organizacyjne i za kontakty bieżące z Zamawiającym

4. Program szkoleń

1. Efektywna praca z zestawami wyborów:
 - 1.1. tryby wyboru;
 - 1.2. opcje wykorzystywane przy wybieraniu obiektów;
 - 1.3. tworzenie i wykorzystywanie grup;
 - 1.4. wybór cykliczny;
 - 1.5. filtrowanie obiektów i warstw;
2. Zaawansowane typy obiektów:
 - 2.1. tworzenie i modyfikowanie splajnów;
 - 2.2. zaawansowane zmiany polilinii;
 - 2.3. tworzenie i modyfikowanie regionów;
 - 2.4. tworzenie i zmiana multilinii;
3. Bloki i ich atrybuty:
 - 3.1. definiowanie bloków lokalnych i globalnych;
 - 3.2. tworzenie bibliotek bloków;
 - 3.3. wstawianie bloków i plików rysunków;
 - 3.4. redefiniowanie bloków i ich edycja w rysunku;
 - 3.5. tworzenie różnych typów atrybutów w blokach;
 - 3.6. wstawianie bloków z atrybutami;

Szkolimy zawodowo w Powiecie oleskim
Umowa nr RPOP.09.02.01-16-0004/17-00 z dnia 13 września 2018 r.

- 3.7. zmiana i zarządzanie atrybutami;
- 3.8. kontrola nad wyświetlaniem atrybutów;
- 3.9. wyciąganie wartości atrybutów z rysunku do plików zewnętrznych;
4. Rysunki odnośników zewnętrznych:
 - 4.1. dołączanie i nakładanie plików rysunków;
 - 4.2. zarządzanie ścieżkami plików odnośników;
 - 4.3. przycinanie odnośników zewnętrznych;
 - 4.4. indeksowanie wczytywanych warstw i obszaru odnośników;
 - 4.5. zarządzanie widocznością odnośników zewnętrznych;
 - 4.6. edycja odnośników; ustalanie odnośników w rysunku;
5. Obrazy rastrowe:
 - 5.1. wpasowywanie obrazów rastrowych do rysunku;
 - 5.2. przezroczystość i porządek wyświetlania;
 - 5.3. dostosowywanie widoku obrazu;
 - 5.4. zarządzanie ścieżkami plików obrazów;
 - 5.5. przycinanie obrazów rastrowych i wykorzystywanie ich obwiedni;
6. Praca na arkuszach:
 - 6.1 przestrzeń modelu a przestrzeń papieru;
 - 6.2 tworzenie nowych rzutni ruchomych;
 - 6.3 przycinanie kształtów rzutni;
 - 6.4 ustalanie skali i widoku rzutni i ich blokowanie;
 - 6.5 blokowanie warstw w poszczególnych rzutniach;
 - 6.6 zarządzanie kartami arkuszy;
 - 6.7 import arkuszy z innych rysunków;
7. Obiekty aplikacji zewnętrznych:
 - 7.1. zagnieżdżanie i łączenie obiektów aplikacji zewnętrznych;
 - 7.2. zmiana obiektów łączonych na zagnieżdżone;
 - 7.3. zarządzanie ścieżkami plików zewnętrznych i ich aktualizacją;
 - 7.4. zarządzanie widocznością plików zewnętrznych w rysunku;
8. Wymiarowanie w przestrzeni modelu i papieru:
 - 8.1. wymiarowanie skojarzone i jego brak;
 - 8.2. kluczowe dla wymiarowania w różnych przestrzeniach cechy stylu;
 - 8.3. skala globalna elementów wymiary a skala jednostek wymiarowych;
 - 8.4. podstyle wymiarowe
9. Elementy dostosowawcze programu:
 - 9.1. przełączniki startowe programu;
 - 9.2. wczytywanie i wykorzystywanie programów AutoLISP i ARX;
 - 9.3. tworzenie własnych makr – menu i paski narzędzi;
 - 9.4. wczytywanie pełne i częściowe menu użytkownika;
 - 9.5. tworzenie własnych rodzajów linii i kreskowania;
 - 9.6. tworzenie skryptów.